

УТВЕРЖДАЮ

Директор
МОРОО «Краеведческое
общество»

А.В. Кузнецов

«10» августа 2020 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении Одинцовского молодежного эколого – краеведческого квеста «ТАЙНЫ ЛЕСА».

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение является основным документом для проведения Одинцовского молодежного эколого – краеведческого квеста «Тайны леса» (далее квест).

1.2. Квест является современной актуальной формой проведения молодежного досуга. Данный квест является тематическим, выполняя образовательные и командообразующие цели. Концепция квеста создана на основе эколого – краеведческой составляющей нашего края, а именно Одинцовского парка культуры, спорта и отдыха. Задания квеста включают в себя знакомство с археологическим наследием, ориентирование на местности, задания по палеонтологии, знакомство с природой родного края, которые направлены на приобщение к культурным ценностям Одинцовской земли. Также актуальным направлением работы с молодежью в рамках квеста «Тайны леса» является: развитие коммуникативных навыков, навыков командной работы, спортивных и туристских навыков. Таким образом, квест «Тайны леса» становится одним из сегментов молодежной политики, давая возможность прививать культурные ценности нашего края молодому поколению посредством вовлечения в активную игровую и образовательную деятельность.

2. Организаторы.

Организатором квеста является Оргкомитет в составе представителей:

2.1. Московская областная региональная общественная организация «Краеведческое общество» (Директор Кузнецов А.В.)

2.2. Общественная палата Одинцовского городского округа Московской области; Комиссия по работе с ветеранами, молодежью, патриотическому воспитанию и спорту. (Председатель комиссии Макацария Р.Р.)

2.3. МБУ «Одинцовский молодежный центр» (Директор Харитонов Ф.П.)

3. Цели и задачи.

Цель квеста:

3.1. Воспитание экологической культуры и краеведческой грамотности молодежи через игровую и образовательную деятельность.

Задачами квеста являются:

3.2. Популяризация культурно – исторических ценностей нашего края среди молодежи;

3.3. Развитие познавательного интереса молодежи к природе и истории нашего края;

3.4. Формирование коммуникативных навыков и навыков взаимодействия в команде молодых людей;

3.5. Формирование умений обработки и анализа информации, способствование расширению кругозора и развитию творческих способностей молодежи;

3.6. Знакомство молодежи с деятельностью Московской областной региональной общественной организации "Краеведческое общество";

3.7. Знакомство молодежи с деятельностью МБУ «Одинцовский молодежный центр».

3.8. Знакомство молодежи с деятельностью Общественной палаты Одинцовского городского округа Московской области; Комиссия по работе с ветеранами, молодежью, патриотическому воспитанию и спорту.

4.Время и место проведения.

4.1. Одинцовский молодежный эколого – краеведческий квест «Тайны леса» проводится 29 августа 2020 года.

Место проведения: Московская область, Одинцовский городской округ, г. Одинцово, 3 – й км Красногорского шоссе, Одинцовский парк культуры, спорта и отдыха.

4.2. Сбор команд в 11:30 на стартовой площадке лыжероллерной трассы – участников встретит волонтер и проводит на старт, или прибыть самостоятельно к 11.45 на старт маршрута (домик для йоги на поляне посреди сосновой рощи – см. карту на сайте), начало игры – в 12:00.

По городу Одинцово до стартовой площадки лыжероллерной трассы ходит маршрутное такси №11.

5. Программа квеста.

5.1. Сбор участников, регистрация команд, инструктаж по мерам безопасности, предстартовая проверка 11:45 – 12:00

5.2. Старт первой команды 12:00

5.3. Ориентирование, выполнение заданий на этапах 12:00 – 15:30

5.4. Подведение итогов состязаний 15:30 – 15:45

5.5. Сбор команд, прошедших дистанцию.

Награждение победителей и участников квеста – 15:45 – 16:00.

6. Судейство.

6.1. Непосредственное проведение соревнований возлагается на Главную Судейскую коллегию. Условия проведения соревнований доводятся до участников заблаговременно, посредством размещения данного Положения на сайте <https://odinquest.ru/>

Состав Судейской коллегии и условия состязаний, контактные телефоны размещаются на информационном стенде на стартовой площадке.

7. Участники квеста.

7.1. Участники квеста самостоятельно формируют команду и регистрируют ее на сайте квеста: <https://odinquest.ru/>

7.2. Состав команды: 3 – 5 человек.

7.3. Возраст участников – от 9 до 99 лет. Не менее двух участников команды должны быть представителями молодежи в возрасте от 14 до 30 лет.

7.4. Команда из участников до 14 лет включительно **ОБЯЗАТЕЛЬНО** сопровождается ответственным лицом старшего возраста, являющимся членом команды. Команда, включающая участников до 14 лет, обязательно сопровождается ответственным лицом (их родителем/опекуном).

7.5. Команды участников, не соответствующих заявленным критериям, по решению Судейской коллегии, могут принять участие в квесте ознакомительно, вне зачета.

8. Условия состязаний.

8.1. Цель квеста: максимально быстро пройти дистанцию по пересеченной местности, получая слова – подсказки за выполнение различных заданий. Слова – подсказки нужно сложить в правильной последовательности, чтобы получилась фраза – загадка. Первые три команды, сообщившие судье на ФИШИНЕ правильный ответ на фразу – загадку, объявляются победителями и занимают призовые места.

8.2. Команда допускается на старт при наличии своевременно поданной заявки, укомплектованная в соответствии с требованиями:

- Личное снаряжение (У КАЖДОГО ЧЕЛОВЕКА!):
 - Одежда – походная, по погоде.
 - **Перчатки, медицинская маска, антисептик – ОБЯЗАТЕЛЬНО!**
 - Документы, удостоверяющие личность – паспорт или свидетельство о рождении (допускается копия);
 - Медицинский полис (допускается копия);
 - Мобильный телефон – заряженный, с положительным балансом;
 - Дождевик / плащ – палатка / зонтик – на случай непогоды;
- Групповое снаряжение (по 1 экземпляру на группу):
 - Компас туристический;
 - Блокнот, авторучка, карандаш;
 - Рюкзак;
 - Сухой паек (термос, бутерброды, печенье, шоколад, конфеты, сухофрукты) – по желанию;
 - Репеллент (средство против насекомых).

Примечание: по решению Судейской коллегии до участия в квесте может быть допущена команда с не критическими недостатками по комплекту снаряжения и прочим условиям, однако при этом команда получает до 5 штрафных минут ко времени прохождения маршрута.

8.3. СТАРТ – проверка снаряжения группы. Судья озвучивает правила. Далее команде вручается карта – схема, изображающая местность проведения квеста (на основе карты для спортивного ориентирования) с отмеченными на ней контрольными пунктами (далее КП). Команда проходит КП в последовательности присвоенных им на карте номеров. Команде необходимо посетить все КП и выполнить на них задания. В случае пропуска одного или нескольких КП команде не засчитывается прохождение маршрута.

Игра состоит из двух этапов.

На первом этапе команда проходит маршрут от одного КП к другому КП, заполняя маршрутный лист. По итогам выполнения заданий, команда получает конверт со словом – подсказкой (или находит слово – подсказку в тайнике), необходимым для составления главной фразы – загадки квеста. На втором этапе каждая команда должна индивидуально выполнить последнее задание – собрать главную фразу – загадку квеста. На выполнение каждого задания отводится до 7 минут. Команды проходят маршрут отдельно друг от друга. Когда все команды пройдут игру, выявляется команда победитель.

8.4. Протяженность дистанции – до 3 км. Время прохождения всей дистанции – не более 2 часов. Команды стартуют в порядке подачи заявок на игру, по сигналу Главного судьи с интервалом в 5 – 7 мин. В случае прибытия на КП нескольких команд одновременно, судьёй на этапе производится отсечка времени, которая записывается в

маршрутный лист. На большинстве КП оборудование позволяет выполнять задание 2 – м командам одновременно.

8.5. Команда, ориентируясь на местности по карте и компасу, перемещается между КП и выполняет на них различные задания образовательной и спортивной направленности. На КП в зависимости от сложности задания может находиться один или два судьи. КП на местности отмечается особым знаком яркой окраски, изготовленным из ткани – «фонариком», подвешенным на дереве.

Прибыв на КП **в полном составе**, команда докладывает судье и вручает маршрутный лист для отметки времени прибытия, заслушивает условия выполнения задания, сообщает о готовности приступить к выполнению. Судья следит за соблюдением условий и правильностью выполнения задания командой. Обязательным является также соблюдение техники безопасности и правил парка. Время выполнения задания на КП регламентировано. В случае истечения выделенного времени выполнение задания прекращается – команда может продолжать движение по дистанции, но составить главную фразу – загадку квеста и отгадать ее будет гораздо сложнее, т.к. будет не хватать одного слова. В случае несогласия участников квеста с оценкой судьи на КП, результат можно оспорить в установленном порядке НА ФИНИШЕ у главного судьи.

8.8. Этапы соревнований:

Задания на маршруте.

КП «Ориентирование по карте и компасу».

За обнаружение на местности и посещение КП команда не получает подсказок, но прохождение данных КП является обязательным. На этих КП не находится судья. Посещение подтверждается отметкой на маршрутном листе команды, проставленной специальным дыроколом, размещенным на КП.

Количество КП с таким заданием – 2.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ повреждать, перемещать или уносить с собой оборудование КП!

КП Родник в овраге.

Участникам нужно по карте самостоятельно определить место нахождения родника, спуститься к нему. Там их будет ждать судья данного КП. Участникам будет предложено прочитать информацию о родниках на заранее распечатанном раздаточном материале. Судья озвучивает правила задания, в котором участникам нужно проявить ловкость и смекалку – как можно быстрее натаскать стаканчиками воду в канистру, в которой спрятана подсказка. По мере наполнения канистры, в ней должна всплыть бумажка с подсказкой в герметичной капсуле. Расстояние от канистры до родника – не более 10 метров. Комплект стаканчиков на команду – 5 шт. Воду так же можно набирать и в ручье. Время выполнения задания – до 7 мин.

КП Курганный комплекс Одинцово – XI.

По прибытии на КП участникам предлагается прочитать информацию о курганных комплексах Одинцовского парка на заранее распечатанном раздаточном материале.

Судья озвучивает условия выполнения задания. Команде необходимо в полной тишине правильно подсчитать количество курганных насыпей в комплексе. Конверт с номером, соответствующим этому числу, будет содержать правильную подсказку.

Время выполнения задания – 5 мин.

КП «Азимут магнитный».

Команде предлагается вспомнить правила определения азимута магнитного, ознакомившись с распечатанными раздаточными материалами.

Команде вручается листок, на котором указано значение азимута магнитного и расстояние в метрах. Команда при помощи компаса определяет направление движения в

соответствии с указанным значением азимута, двигается в этом направлении указанное количество метров. Подсказка в герметичной капсуле спрятана в дупле дерева. Точка отсчета отмечена маркерной лентой. Время выполнения задания – 5 мин.

КП «Палеонтология».

Участникам предлагается прочитать информацию о древних окаменелостях, которые можно найти на территории парка, на заранее распечатанном раздаточном материале.

На огороженном участке оврага, среди камней, необходимо найти окаменелости не менее 5 – ти видов и назвать их. Время выполнения задания – 5 мин. Команда, успешно выполнившая задание, получает подсказку у судьи.

КП «Природа».

Участникам предлагается прочитать информацию о природе родного края на заранее распечатанном раздаточном материале.

На локальном участке местности необходимо подсчитать количество деревьев. Назвать их виды. Перед участниками будет представлено несколько конвертов, нужная подсказка будет находиться в конверте с номером, совпадающим с количеством деревьев. Время выполнения задания – 5 мин.

ПРИМЕЧАНИЯ: организаторы квеста оставляют за собой право изменять количество КП и типы заданий, если новые и/или дополнительные задания не требуют специализированной подготовки команды. Сведения о изменениях будут сообщены дополнительно командам, своевременно подавшим заявки.

При подготовке участников к выполнению заданий рекомендуем использовать прилагаемую подборку Методических материалов, размещенную на сайте.

Если при подготовке к прохождению квеста у команды возникают сложности с подготовкой, не ясны условия или возникают другие вопросы, необходимо ЗАРАНЕЕ обратиться с этой проблемой к Главному судье для получения консультации.

8.9. ФИНИШ.

После того, как участники пройдут все КП и соберут все слова – подсказки, им нужно будет сложить их в правильной последовательности – должна получиться фраза – загадка, которую команда должна отгадать.

По прибытии команды к Финишу в полном составе, Главный судья заслушивает ответ на фразу – загадку, останавливает отсчет времени команды, делает записи в протокол и передает маршрутный лист команды в Судейскую коллегия для вычисления чистого времени прохождения маршрута, учитывая отсечки времени и штрафы. При необходимости команда подает жалобы.

Участники команды ожидают подведения результатов игры, употребляют принесенные с собой сухой паек и горячие напитки.

8.10. Команда может быть оштрафована. Штрафные минуты прибавляются ко времени прохождения маршрута и могут существенно повлиять на результат команды (вплоть до дисквалификации). Судья, оштрафовавший команду, делает соответствующую запись в маршрутном листе.

Штрафные баллы начисляются за:

- недостатки в комплекте снаряжения – до 5 минут по решению Судейской коллегии;
- движение по лыжероллерной трассе не по пешеходной разметке – до 5 минут;
- нарушение условий выполнения задания – до 10 минут;
- нарушение мер безопасности – до 15 минут; систематическое нарушение ТБ – снятие команды с дистанции;

- неспортивное поведение (хулиганство, нецензурная брань, пререкания с судьей, обман судей и других участников и др.) – до 10 штрафных минут; вплоть до снятия с дистанции;
- умышленная порча оборудования игры, снаряжения – снятие с дистанции;
- нанесение экологического ущерба (уничтожение зеленых насаждений, замусоривание лесопарка и т.п.) – до 10 штрафных минут; вплоть до снятия с дистанции;
- курение на КП – до 15 штрафных минут;
- распитие спиртных напитков – снятие с дистанции с последующим сообщением руководству командирующей организации, а также родителям/опекунам.

9. Определение победителей.

9.1. После финиширования всех команд, выявляются победители квеста – это первые три команды, которые первые правильно разгадали фразу – загадку и смогли пройти маршрут за наименьшее время.

Результаты команд размещаются на информационном стенде у финиша.

10. Награждение.

10.1. Командам, успешно прошедшим маршрут, вручается сертификат участника краеведческого квеста и памятный сувенир. Командам – победительницам вручается Диплом победителя и памятный подарок.

11. Обеспечение безопасности.

11.1. Безопасность участников, судей в период проведения квеста обеспечивает Организационный комитет. Во время передвижения команд к месту проведения и после окончания квеста ответственность за безопасность участников несет руководитель команды или сопровождающее лицо.

12. Обжалование результатов.

12.1. В случае несогласия с оценкой или действиями судей на этапах, после прохождения дистанции, команда может подать жалобу в Судейскую коллегия через Главного судью. Жалоба оформляется в письменном виде и рассматривается в установленном порядке.

12.2. В случае несогласия с общей оценкой результата команды Судейской коллегией, участники команды от лица командирующей организации, могут направить письменную жалобу напрямую в Оргкомитет квеста. Жалоба рассматривается в установленном порядке.

13. Особые условия.

13.1. Квест состоится в любую погоду.

13.2. Участники квеста обязаны выполнять правила посещения Одинцовского парка культуры, спорта и отдыха.

13.3. Участникам квеста рекомендовано соблюдать социальную дистанцию, а также использовать медицинские маски, перчатки и антисептик.

13.4. Участники квеста допускаются на предстартовую проверку только после измерения температуры тела бесконтактным термометром.

13.5. Дипломы, сертификаты, подарки и сувениры участникам вручаются бесконтактным способом.

14. Заявки на участие.

Данное Положение является официальным вызовом на мероприятие.

Заявки на участие направлять через сайт – лендинг: <https://odinquest.ru/>

Квест рассчитан на определенное количество участников (до 25 команд). После получения заявки от 25 команды, дальнейшая регистрация команд на сайте останавливается.

По вопросам организации, проведения, подготовки команд:

Куратор квеста, Директор МОРОО «Краеведческое общество»:

Кузнецов Антон Валерьевич, +7 (926) 101 - 01 - 96, odinquest@yandex.ru

Главный судья квеста, член Общественной палаты Одинцовского г.о.,

Верижникова Татьяна Алексеевна, +7 (967) 081 - 08 - 47.

Группа в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/odinmolquest>

(объявления о проведении очередных игр, оперативная информация, документы и методические рекомендации, фото – и видеоотчёты).

Официальный хэштэг: **#ТАЙНЫЛЕСА**